

راهنمای استفاده از نرم افزار card five



مانی پردازش الکترونیک

CardFive Version 6.3 Professional Software

این نرم افزار جهت طراحی و چاپ و کدینگ بر روی انواع کارت های P.V.C طراحی شده است و دارای قسمت های مختلفی برای سهولت در انجام پرینت با انواع کارت پرینتر های موجود در بازار می باشد .

نرم افزار فوق بعلت داشتن ویژگی های منحصر بفرد در مورد مبحث چاپ بر روی انواع کارت های P.V.C جزو بهترین نرم افزارهای هم رده خود در بازار های نرم افزاری می باشد.

این نرم افزار از چهار قسمت کلی برای کارکرد بهره می گیرد:

۱. Drawing Toolbar (نوار ابزار ترسیم)
۲. Standard Toolbar (نوار ابزار استاندارد)
۳. Database Toolbar (نوار ابزار پایگاه داده ها)

شرح کلیه قسمت های نرم افزار

- همچنین این نرم افزار از منوی بار در بخش بالا که شامل تنظیمات کلی بخش های مختلف نرم افزار می باشد .



Drawing Toolbar (نوار ابزار ترسیم)

این نوار ابزار برای ترسیم و ایجاد فونت و همچنین مواردی چون چاپ لایه Overlay و کدینگ تشکیل می شود.



در بالاترین قسمت این نوار ابزار **Selector** یا انتخاب کننده قرار دارد که در جابجایی و انتخاب بسیاری از قسمت ها مورد استفاده قرار می گیرد.



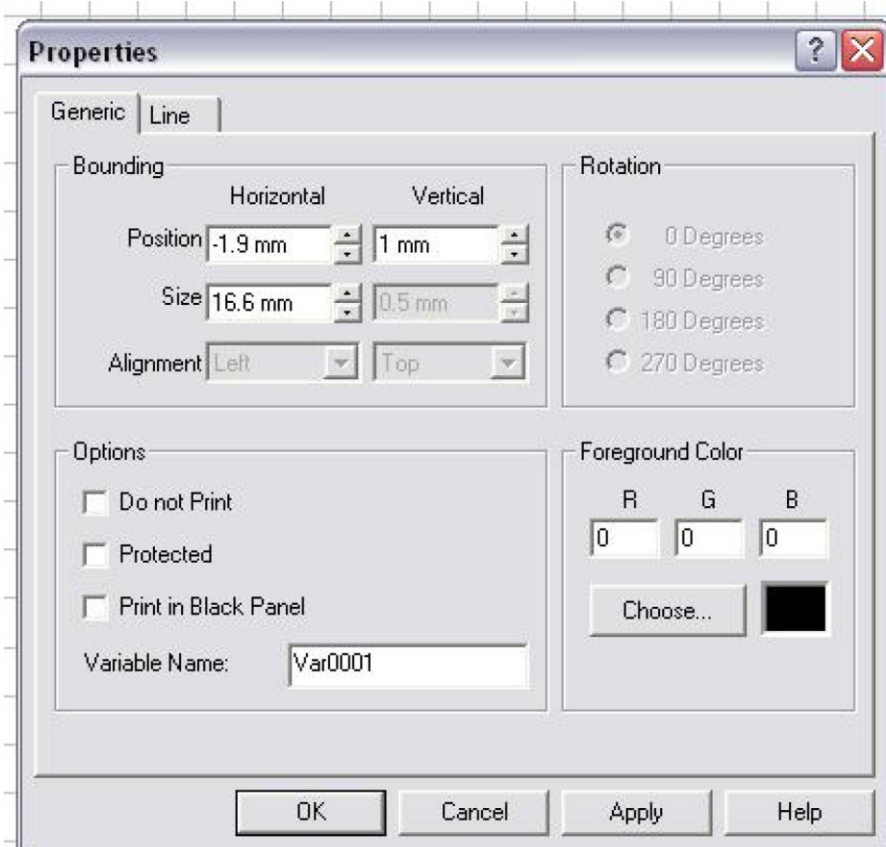
جزئی دیگر ابزار **Line** می باشد که برای شما یک خط ایجاد می کند و برای ایجاد خطوط بر روی کارت از آن استفاده کنید.



شما با دوبار کلیک کردن بر روی خط ایجاد شده و یا راست کلیک کردن و انتخاب گزینه وارد **Properties** این قسمت شده و اجزای آنرا می توانید تغییر دهید .

از جمله مواردی که می توان به آن اشاره کرد قسمت **Generic** می باشد که از چهار بخش تشکیل شده :

- .۱ **Bounding**
- .۲ **Rotation**
- .۳ **Option**
- .۴ **Foreground Color**



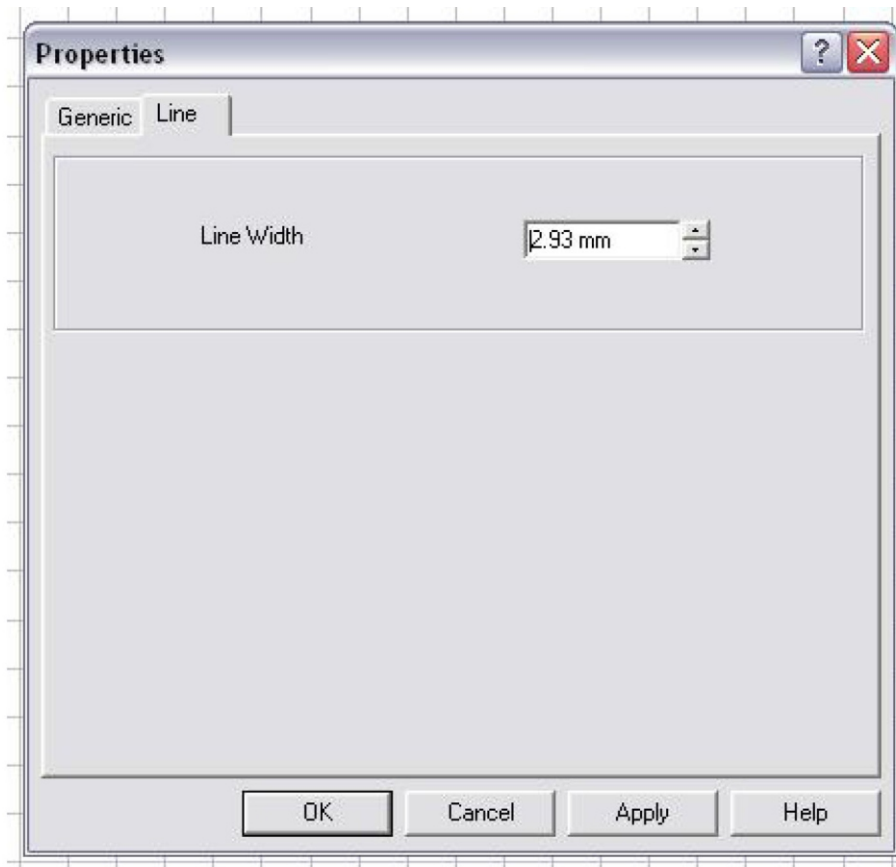
- قسمت اول برای موقعیت مستقر بودن خط ایجاد شده و تثبیت آن در صفحه با دادن مقیاس مشخص مورد استفاده قرار می گیرد.

- قسمت دوم برای چرخش خط ایجاد شده به زوایای استاندارد مورد استفاده قرار می گیرد .

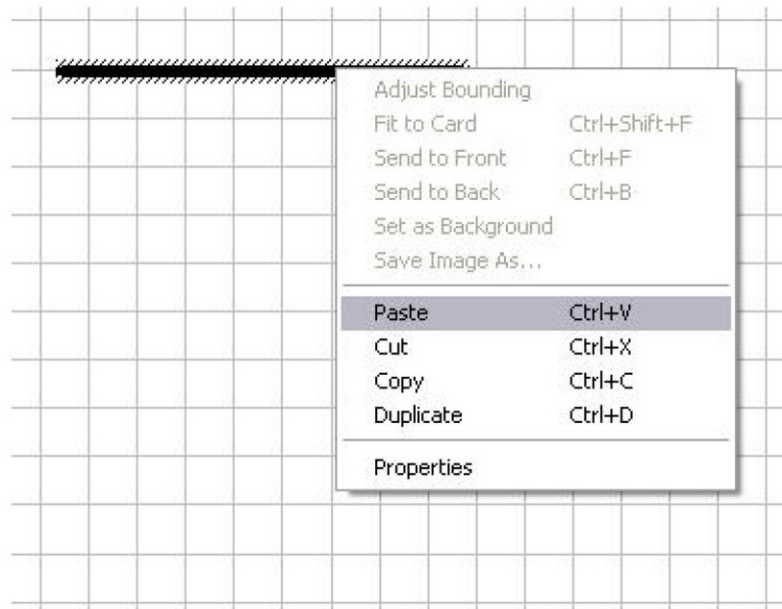
- قسمت سوم دارای چهار گزینه است که با گذاشتن تیک **Do not print** شما در موقع چاپ از این خط که ایجاد شده پرینتی را نخواهید داشت و با گذاردن تیک دوم شما خط مورد نظر که ایجاد شده را حفاظت کرده و غیر قابل حرکت می سازید و گزینه سوم به پرینتر شما این امکان را می دهد که با پنل سیاه خود این قسمت را پرینت بگیرد و در بخش **Variable Name** شما یک نام تعیین می کنید تا بتوان با استفاده از این اسم در پایگاه داده ها از آن بهره گرفت.

- قسمت چهارم که مربوط به تغییر رنگ خط ایجاد شده می باشد که شما با زدن گزینه **Choose** رنگ انتخابی خود را تعیین می کنید.

در تب دوم از این **properties** شما با بخش **Line** می توانید قطر خط ایجاد شده را تعیین کنید که کمترین مقدار آن **0.2 mm** و بیشترین مقدار **3 mm** می باشد.

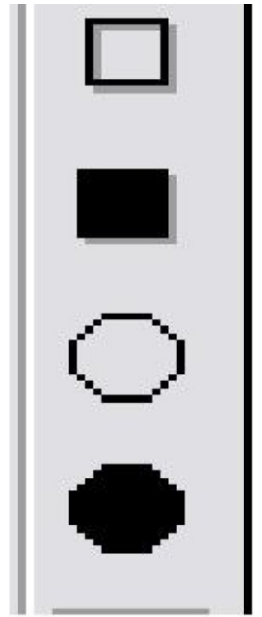


شما با راست کلیک کردن بر روی خط ایجاد شده می توانید از گزینه های **Duplicate** , **Copy** , **Paste** , **Cut** (تکثیر دو تایی) استفاده کنید.



جزهای دیگر این نوار ابزار که کاملا کارهای تعریف شده ای را انجام می دهند چهار ابزار به نام های :

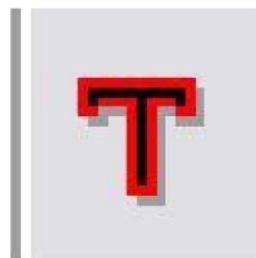
- | | |
|-------------------------|----|
| Rectangle | .۱ |
| Filled rectangle | .۲ |
| Ellipse | .۳ |
| Filled ellipse | .۴ |



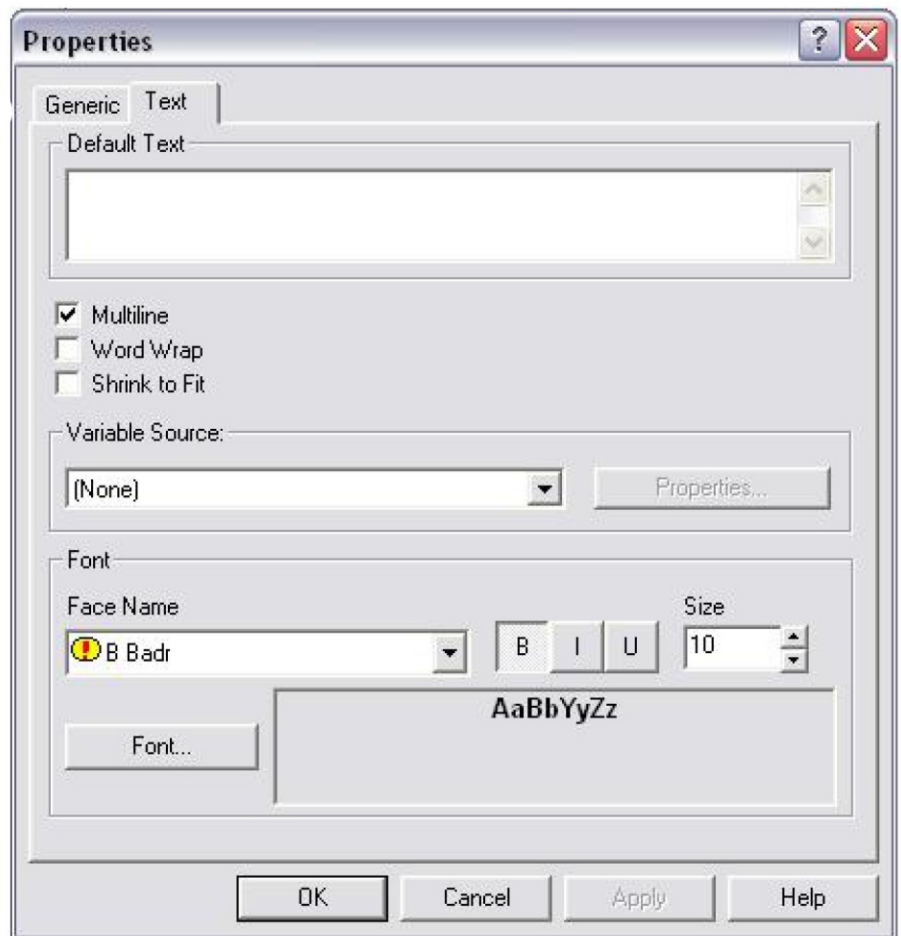
با قسمت اول شما می توانید یک کادر تو خالی ایجاد کنید بصورت مربع یا مستطیل
با قسمت دوم شما می توانید یک مربع یا مستطیل تو پر داشته باشید
با قسمت سوم شما یک کادر دایره مانند یا بیضی می توانید داشته باشید که تو خالی است
با قسمت چهارم شما یک دایره یا بیضی تو پر ایجاد می کنید

نکته مهم اینست که **properties** تمامی این ابزار ها هنگام اجرا شبیه قسمت **Line** طراحی شده و یک کارائی را به شما می دهد.

از ابزار های دیگر در نوار ابزار طراحی می توانیم به قسمت ایجاد فونت که با نام **Text** می باشد استفاده کنیم که برای نوشتار بر روی کارت است.



وقتی شما می خواهید که نوشتن بر روی کارت را انجام دهید پس از انتخاب گزینه **Text** بر روی صفحه در قسمتی که می خواهید نوشتن قرار بگیرد قسمتی را بصورت شکل پایین انتخاب می کنید و پس از انتخاب یک پنجره مطابق شکل باز می شود که گزینه های مختلفی دارد که امکانات مختلفی را برای طراحی فونتتان به شما می دهد.



این قسمت از دو تب تشکیل شده است :

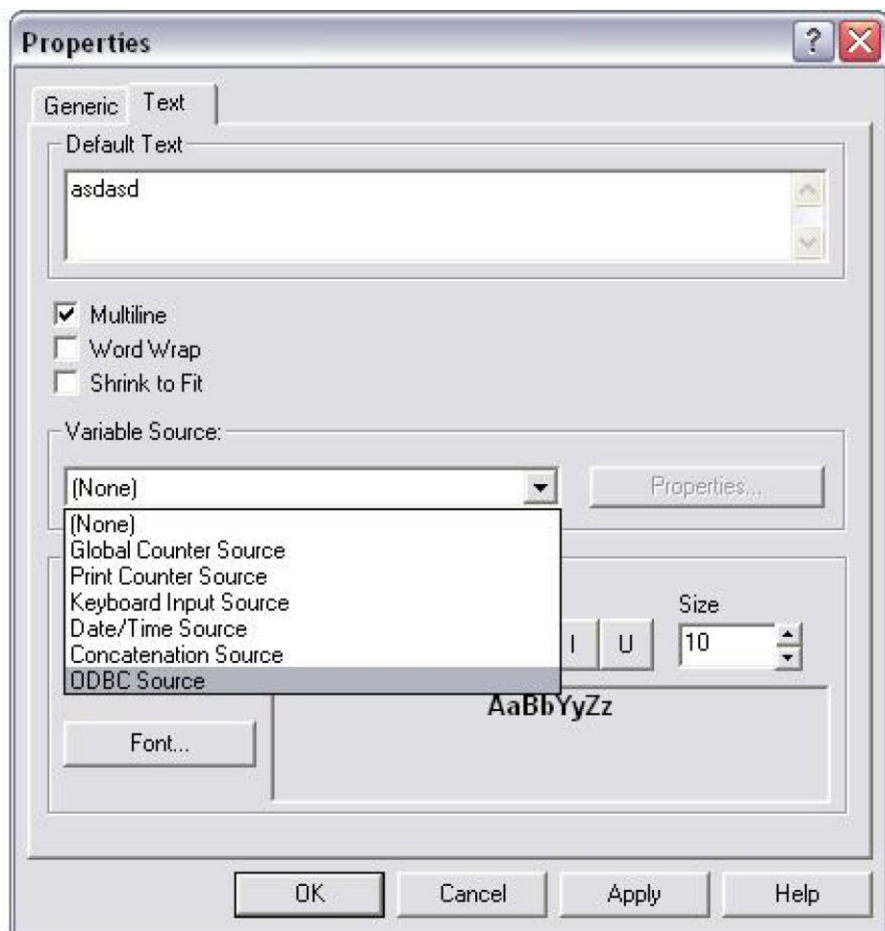
- ۱. Text
- ۲. Generic

- در قسمت **Text** شما در کادر **Default Text** می توانید نوشتار خود را بنویسید .

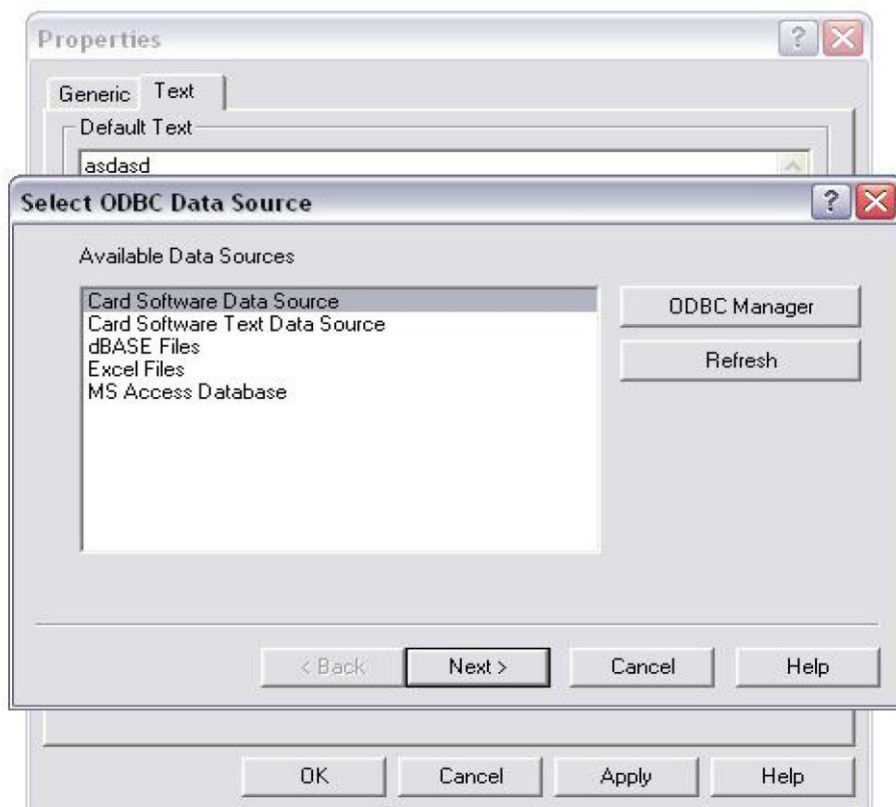
- سه گزینه در زیر این قسمت وجود دارد که گزینه اول یا **Multiline** به شما قابلیت نوشتن چندین خط را می دهد و گزینه **Word Warp** نیز همان کار خود که در بیشتر برنامه های نوشتاری مانند **Word** می باشد را شامل می شود و گزینه **Shrink to Fit** به شما امکان مجاز بودن کادر نوشتاری را می دهد.

- در قسمت **Variable Source** که شامل یک لیست باکس است شما می توانید با متغیرهایی که قبلا تعریف شده اند نوشته های خود را ایجاد کنید.

که اگر بصورت **None** باشد هیچ تغییری وارد نمی شود ولی با انتخاب گزینه **ODBC Source** شما می توانید از پایگاه داده های خود متغیر هایی را وارد کنید.



در صورت انتخاب این گزینه یک پنجره برای مسیر دادن به پایگاه داده شما باز می شود .



حال شما با انتخاب گزینه اول و **Next** کردن سیستم بدنال یک فایل دیتابیس با پسوند **MDB** می گردد که با همین نرم افزار ایجاد باشد .

با انتخاب گزینه دوم شما یک فایل با پسوند **TXT** می توانید متغییر های خود را انتخاب کنید

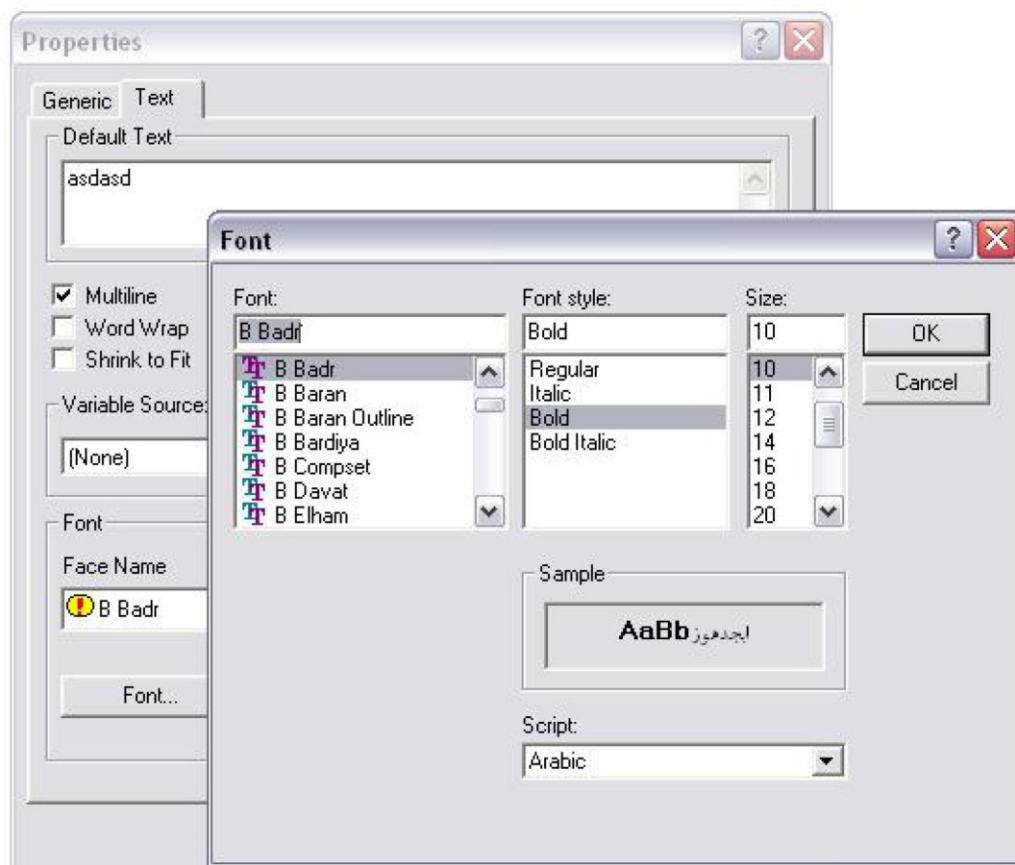
با انتخاب گزینه **dBASE Files** شما می توانید بدون داشتن نرم افزار های ایجاد دیتابیس خودتان یک دیتابیس ساده طراحی کنید .

با انتخاب گزینه **Excel Files** شما می توانید از فایل با پسوند **xls** که مخصوص نرم افزار **Excel** می باشد برای ورود اطلاعات بهره بگیرید.

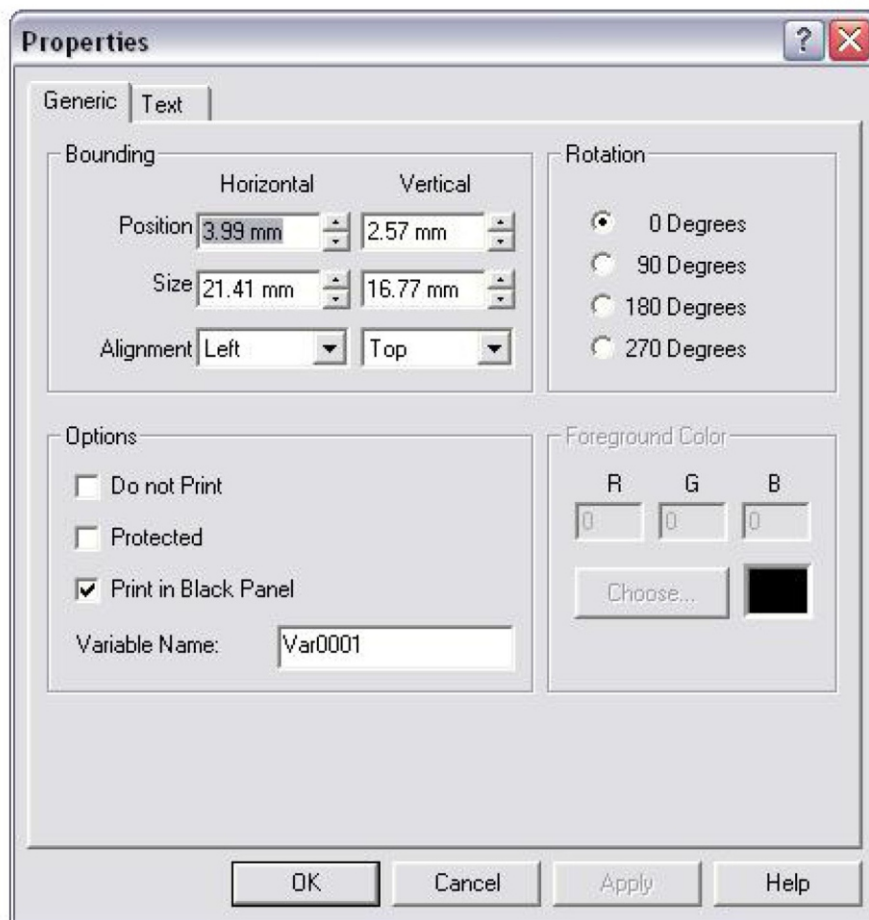
با انتخاب گزینه **MS Access Database** شما از دیتابیس نرم افزار **Access** میکروسافت بهره بگیرید.

در قسمت فونت شما می توانید فونت مورد نظرتان را انتخاب کنید

برای انتخاب دقیقتر فونت خود با انتخاب گزینه **Font** شما وارد قسمتی می شوید که به شما امکاناتی از جمله سایز و استیل فونت و زبان متنی خود را می توانید انتخاب کنید.



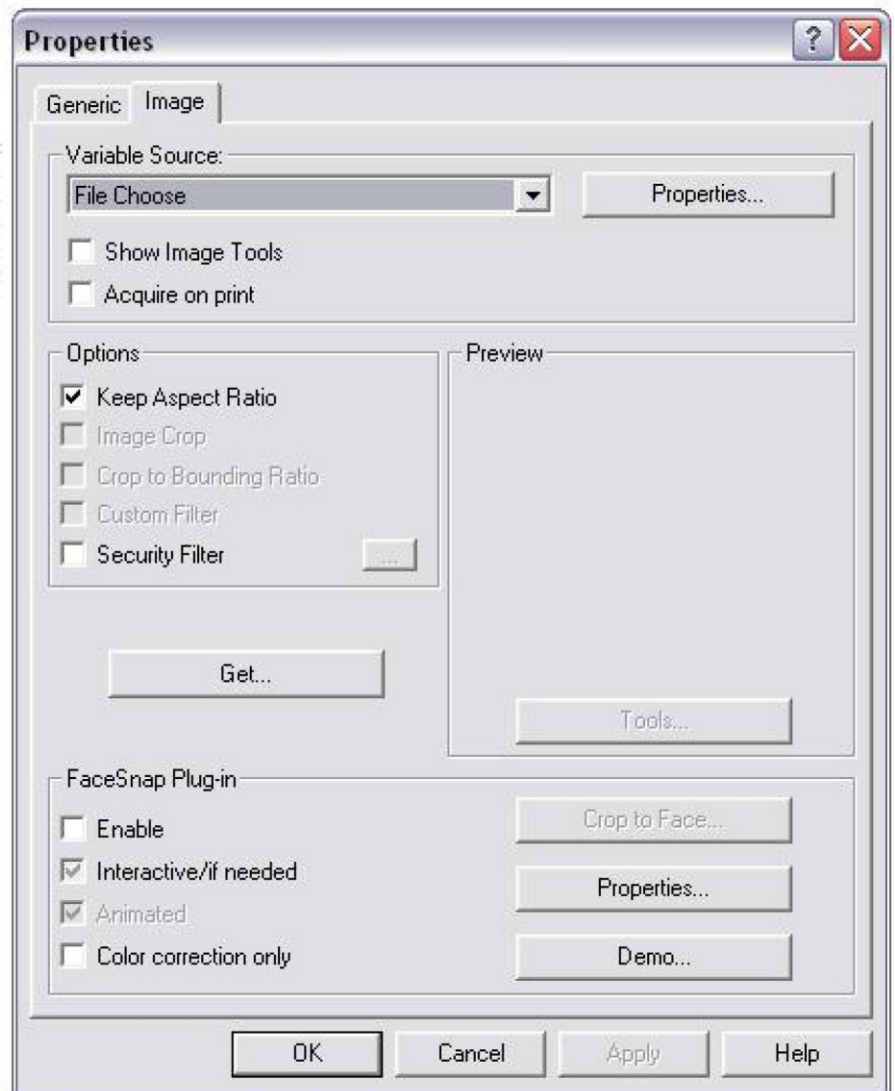
در تب دوم در **properties** قسمت **Text** شما می توانید رنگ فونت خود و همچنین دیگر متغییر ها را انتخاب کنید که تمامی موارد مطابق توضیحات در بخش ایجاد خط می باشد.



ابزار **Image** جهت ورود عکس یا تصاویر منتخب شده به محیط برنامه می باشد .

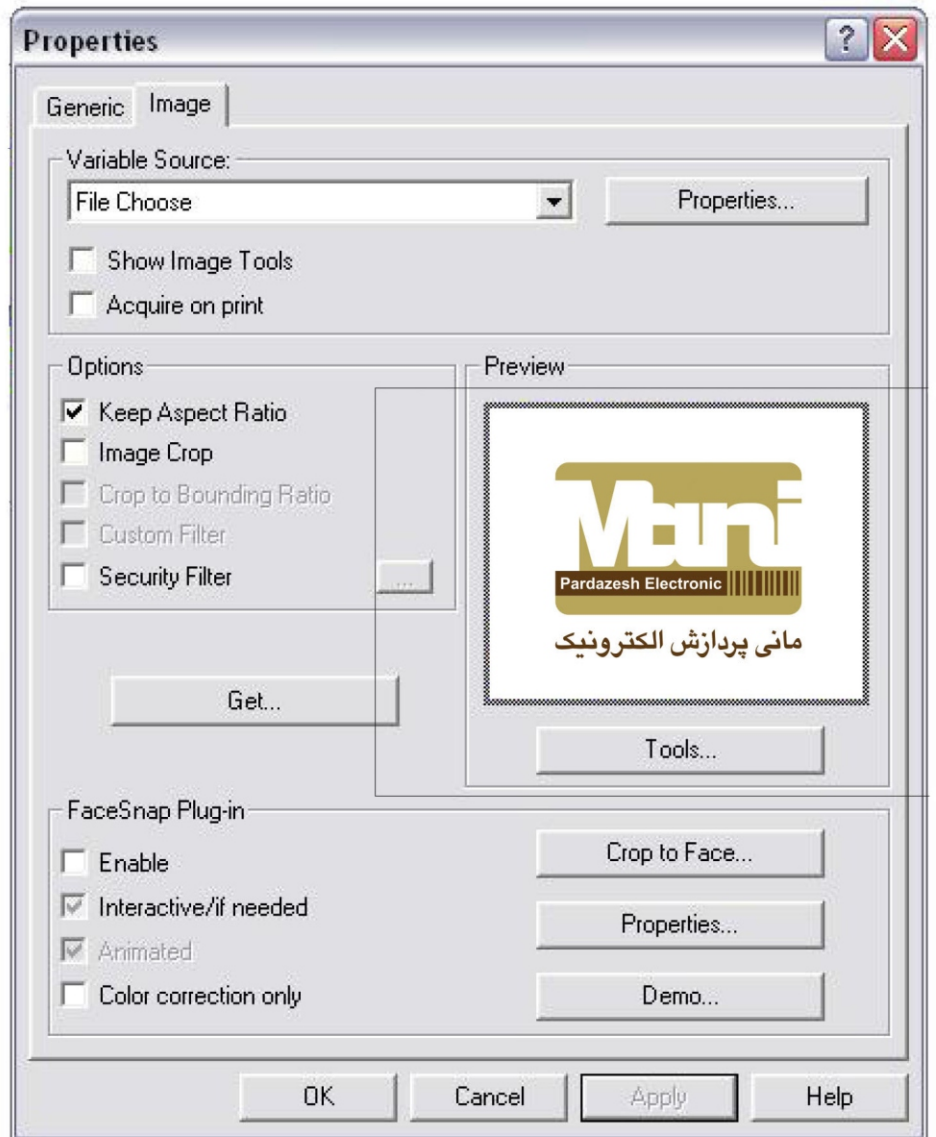


شما پس از انتخاب این گزینه به محیط طراحی رفته و منطقه ای را که ورود عکس به آنجا امکان دارد را تعیین می کنید سپس پنجره ای برای شما به عنوان تعریف کردن یکسری از اطلاعات و مسیر دهی باز می شود مطابق شکل :



در پنجره باز شده با نام **Properties** شما یکسری از تنظیمات مربوط به تصویر را می توانید انجام بدهید .

- از قسمت **variable Source** که شامل یک لیست باکس می باشد که شما با انتخاب گزینه های **ODBC** می توانید مسیر عکس های خود را در دیتابیس بدهید تا عکس های مورد نظر شما بر روی قسمت انتخاب شده قرار بگیرند.
- شما با انتخاب گزینه **properties** که در کنار لیست باکس **File choose** قرار گرفته می توانید فرمت عکس های متغییر خود را نیز تعریف کنید.
- در قسمت **Option** شما با انتخاب گزینه **Get** عکس مورد نظر خود را بوسیله **browsing** انتخاب می نمایید.



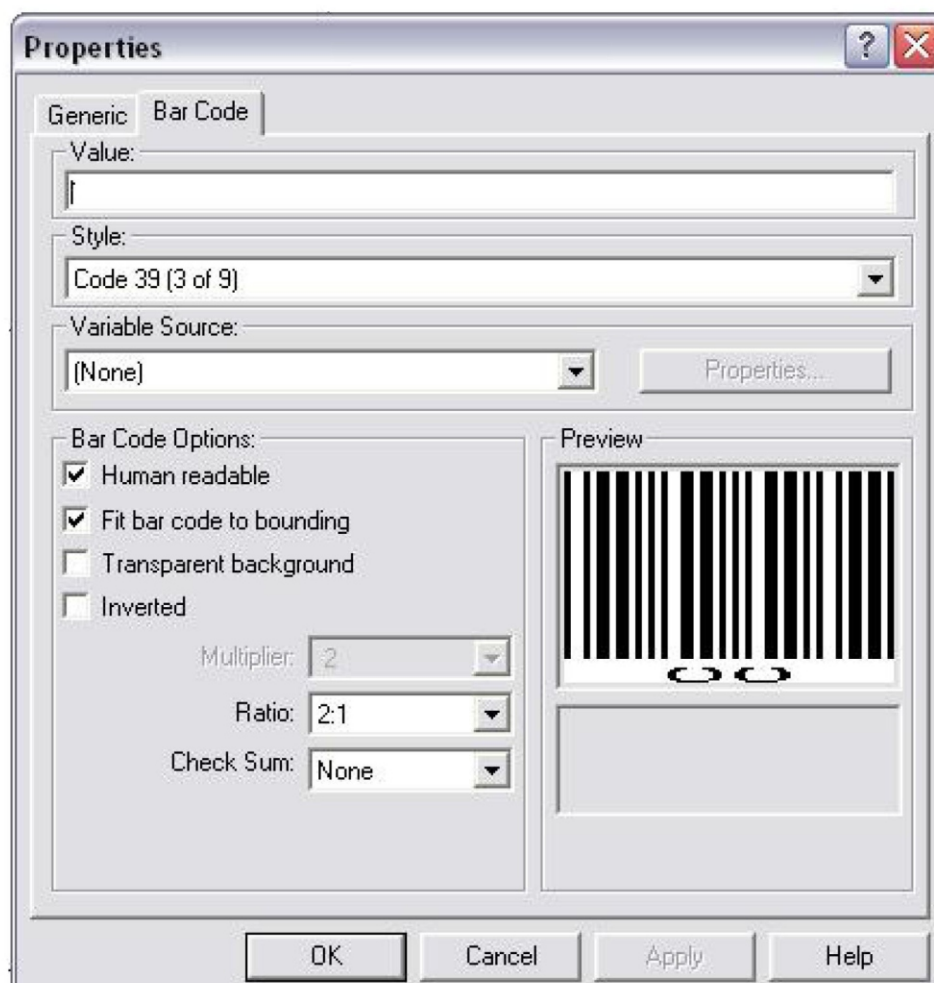
- بعد از انتخاب گزینه **Tools** فعال می شود و شما می توانید روشنایی ، شفافیت ، کنتراست و عمل برش از عکس را در این قسمت انجام دهید.



با انتخاب گزینه بارکد از منوی ابزار های طراحی شما می توانید انواع بارکد با استانداردهای مختلف مرسوم در بازار را بر روی کارتهای طراحی شده علامت گذاری کنید.



شما با انتخاب گزینه بارکد و سپس انتخاب محوطه قرار گرفتن مکان بارکد بر روی زمینه طراحی می توانید با استفاده از پنجره **Properties** به یکسری از تنظیمات برای بارکد خود محدودیت اعمال کنید .



این قسمت از دو تب تشکیل شده است :

- Bar code
- Generic

در تب **Bar code** در قسمت **value** شما با دادن ارقام برای نوشتن مقدار بارکد اقدام می کنید سپس در لیست باکس **Style** شما استاندارد مورد نظر را انتخاب می کنید .

در صورت گرفتن داده های خود از دیتابیس از قسمت **Variable Source** شما با انتخاب گزینه **ODBC** مسیر دیتابیس را مشخص می کنید همچنین با انتخاب گزینه **properties** شما تنظیمات داده گرفته شده از دیتابیس را مشخص می کنید.

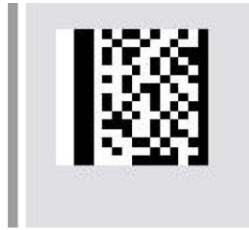
در قسمت **Bar code Option** شما با تیک زدن گزینه **Human readable** می توانید عدد قابل نمایش در زیر بارکد را تعیین کنید که نمایش آن صورت بگیرد یا خیر.

با تیک زدن گزینه **Fit bar code to bounding** شما بارکد را در پنجره انتخاب شده در بزرگترین وضوح نمایش می دهید.

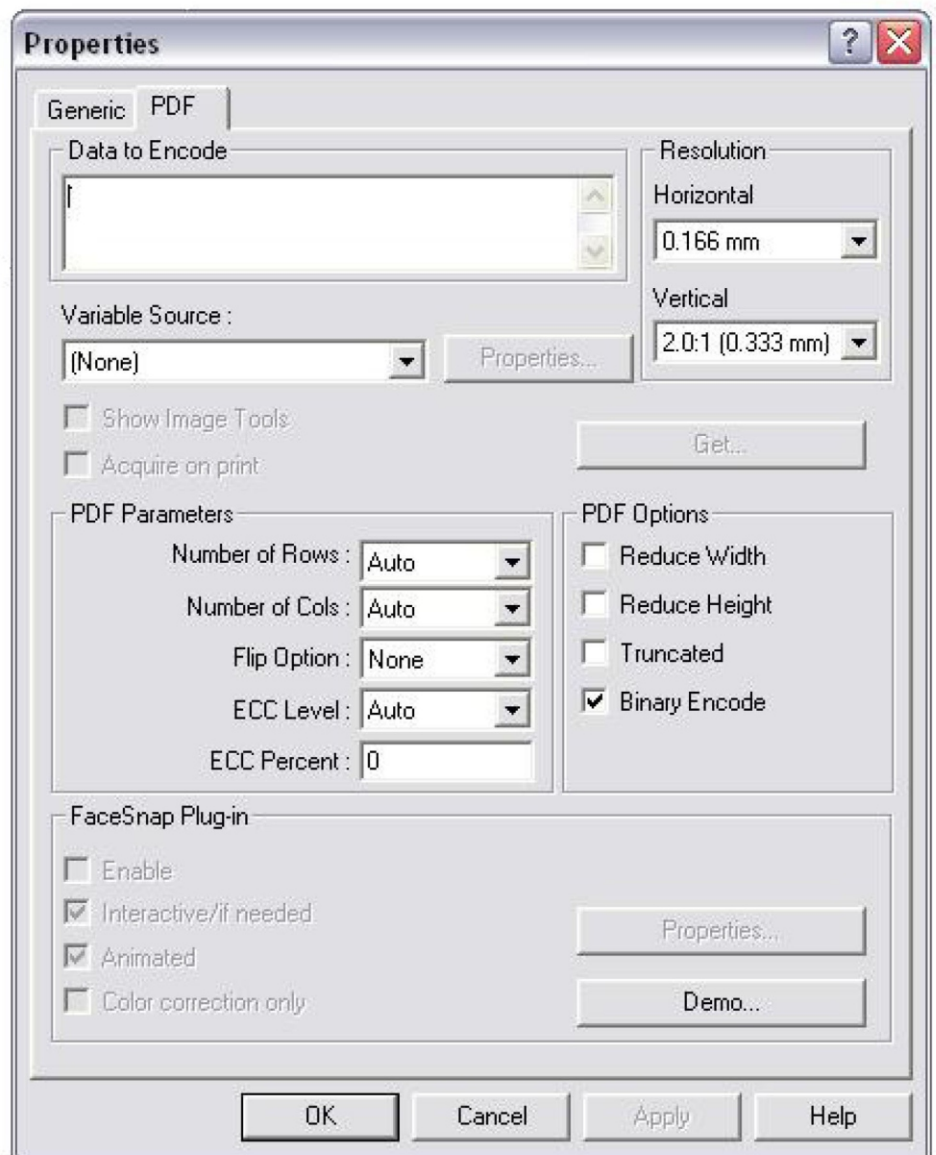
همچنین با انتخاب گزینه **Transparent background** شما با داشتن تصاویری می توانید بارکد خود را روی تصاویر چاپ نمایید .

و انتخاب گزینه **Inverted** کد های میله ای را بصورت برعکس نشان می دهد

در قسمت **PDF Symbol** شما می توانید بارکد های تصویری نیز بر روی چاپتان داشته باشد



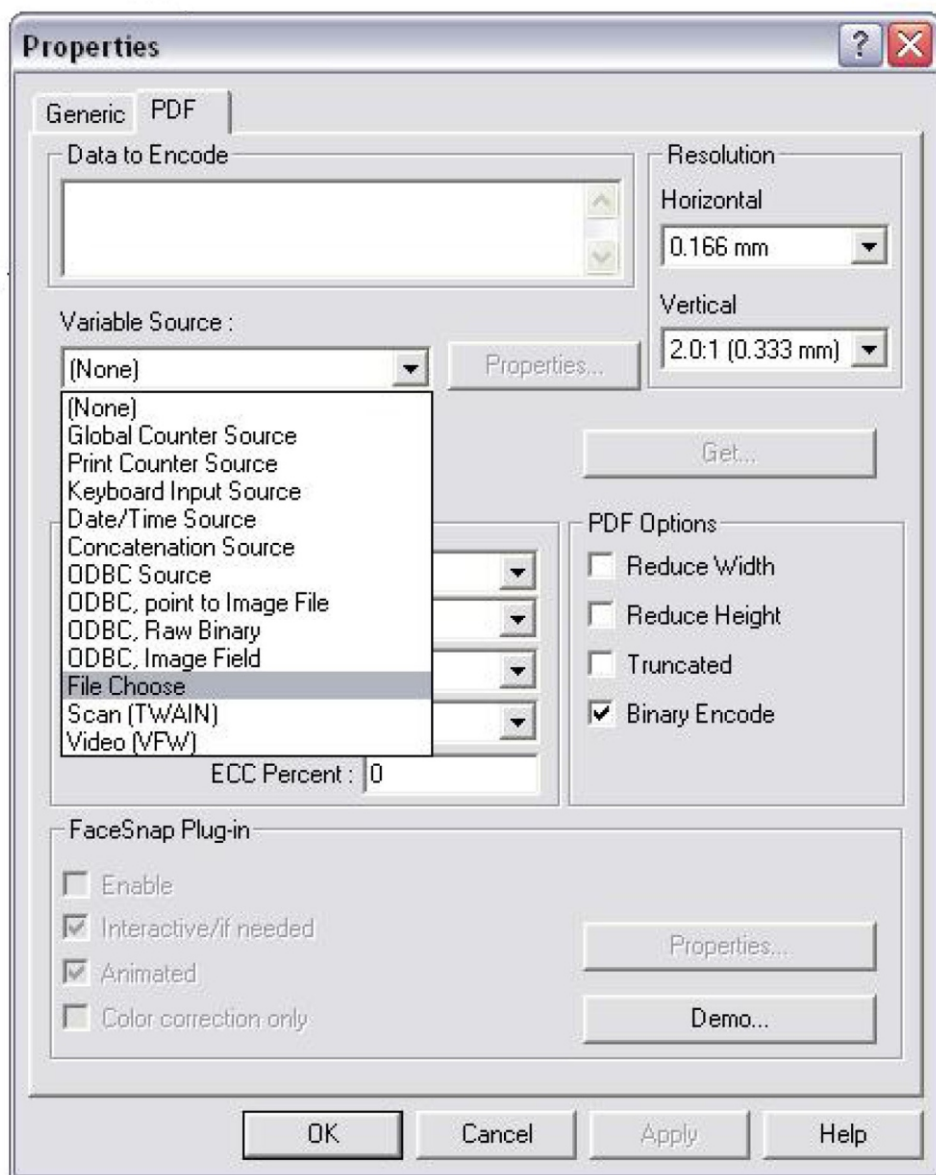
با انتخاب گزینه **PDF symbol** و کشیدن نشانگر موس بر روی صفحه طراحی پنجره ای به نام **properties** باز می شود که تنظیمات کلی این نوع بارکد در آن نمایش داده می شود.



این پنجره از دو تب به نامهای ذیل تشکیل می شود :

- .۱ PDF
- .۲ Generic

طبق شکل زیر شما با انتخاب گزینه های مختلف از لیست باکس قسمت **Variable Source** می توانید انواع متغیر های این قسمت را تعریف کنید. بطور مثال شما با انتخاب قسمت **File Choose** از لیست باکس می توانید تصویرتان را بصورت کد شده برای چاپ آماده کنید که بعد از انتخاب ای نگزینه شما گزینه **Get** را بر میگزینید و مسیر عکس مورد نظرتان را انتخاب می کنید.



همچنین با انتخاب گزینه **Scan (TWAIN)** شما می توانید با تعریف اسکنر یا دوربین مخصوص فایل خودتان را مستقیماً وارد این قسمت کنید.

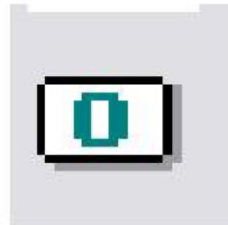
و یا با انتخاب گزینه **Video (VFW)** شما با حالت **Capture** فایل ویدئویی خود را وارد این قسمت و سپس کد کنید. همچنین شما با انتخاب گزینه **Date/Time Source** قابلیت چاپ زمان و تاریخ را بصورت کدینگ داشته باشید و شما با انتخاب گزینه های **ODBC** از لیست باکس حالت تعریف انواع متغیرها رو از دیتابیس شخصی خود دارید.

نکته مهم اینست که شما از قسمت **Resolution** با انتخاب مقادیر تعیین شده وضوح چاپ اطلاعات کد شده خود را تعیین کنید.

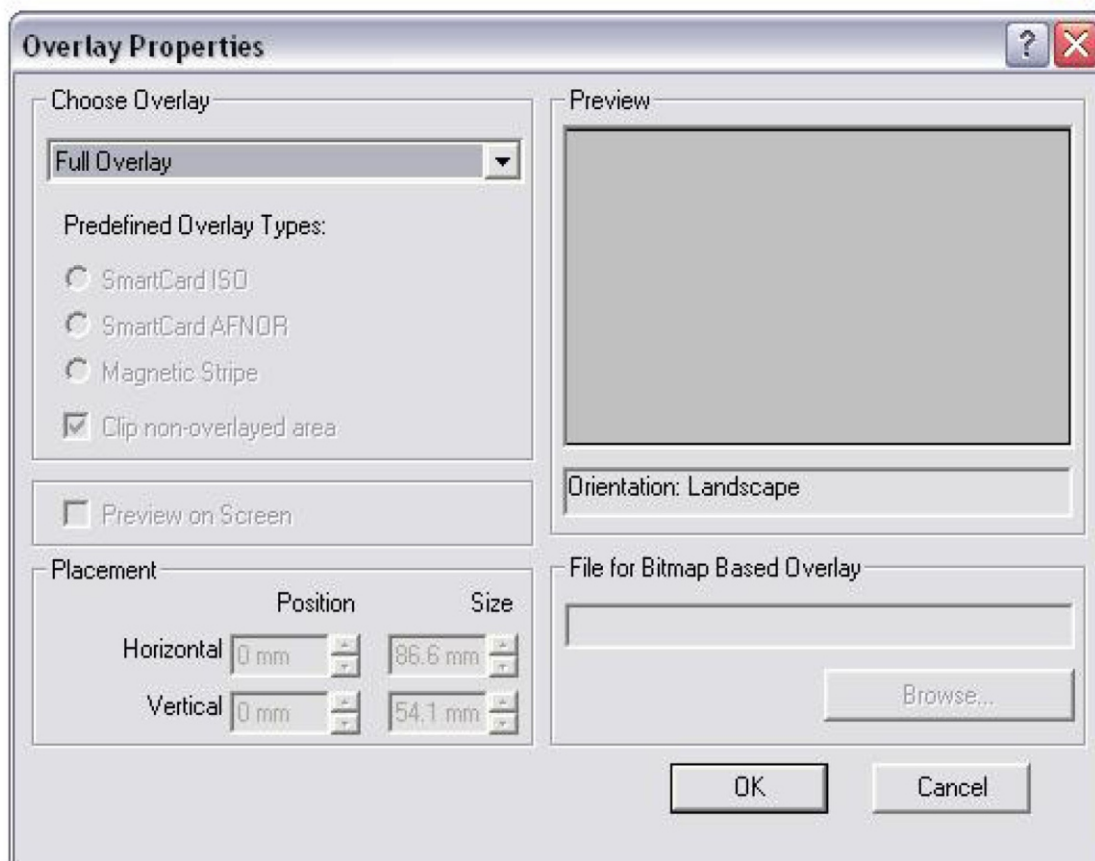
بخش **PDF Options** درارای اجزایی می باشد که کد چاپ شده را بسار خلاصه چاپ می کند و برای مراحل کدینگ حرف و تصاویر و خلاصه کردن آنها در ابعاد به شما کمک می کند.

نکته : در تب **Generic** نیز مطابق پنجره های **Properties** در ابزار های قبلی یک نوع سیاست اجرا می شود.

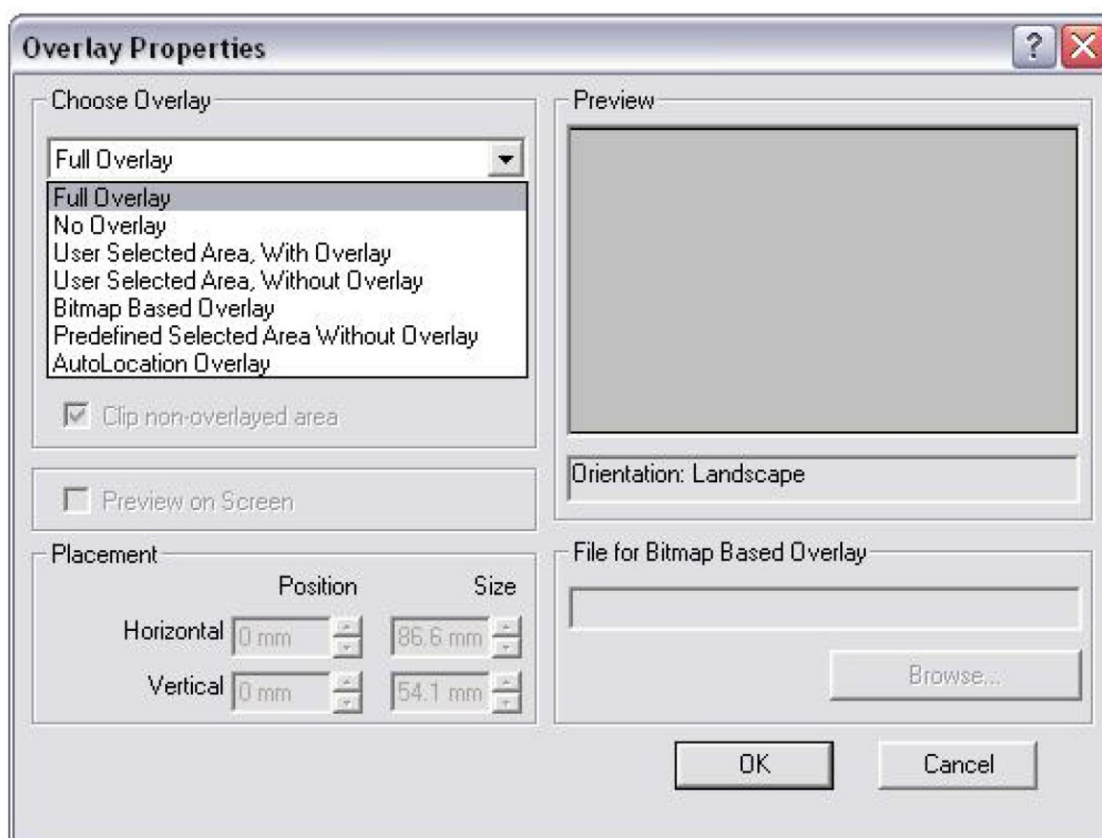
شما با انتخاب گزینه **Overlay Varnish** می توانید چاپ لایه **overlay** که در چاپهای مرسوم بر روی کارت های **P.V.C** امکان دارد را تعریف کنید .



با زدن این گزینه پنجره ای با نام **Overlay Properties** گشوده می شود که دارای چهار جزء می باشد.



- قسمت **Choose Overlay** که به شما یک لسیت باکس برای انتخاب محوطه چاپ این لایه را می دهد و دارای قسمت‌های مختلفی است که با انتخاب هر گزینه یکسری از **Option** های این پنجره **Enable** یا **Disable** می شوند.



Full Overlay: با انتخاب این گزینه شما چاپ این لایه را بطور کامل وبدون خالی گذاشتن منطقه ای برروی کارت انجام می دهید .

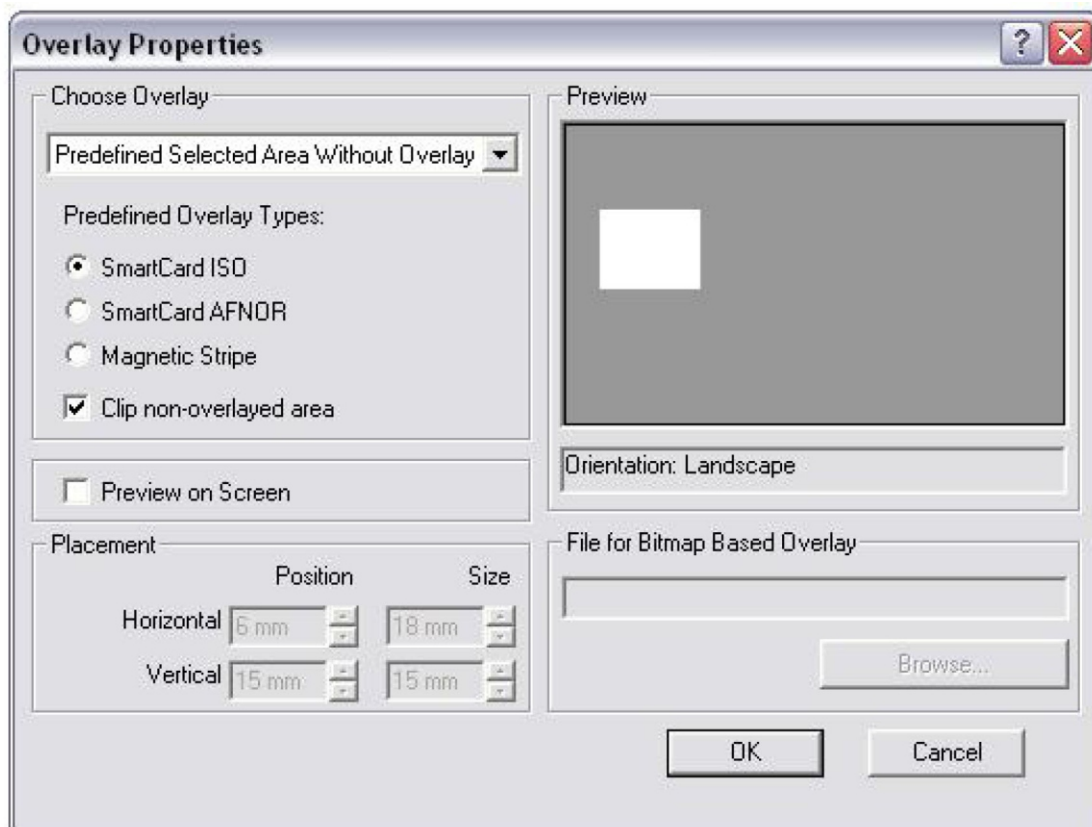
No Overlay: این گزینه برعکس گزینه چاپ کامل لایه **Overlay** به هیچ وجه چاپ را انجام نمی دهد.

User Selected Area , With Overlay: این گزینه به کاربر امکان را می دهد که منطقهای که چاپ لایه اورلی در آن باشد را مشخص کند.

User Selected Area , Without Overlay: این گزینه برعکس گزینه قبل به شما منطقه ای که چاپ برروی آن انجام نمیشود را مشخص می کنید.

Bitmap Based Overlay: این گزینه به شما بعد از انتخاب شدن امکان انتخاب تصویری را که شما تمایل به چاپ ان بوسیله این لایه را دارید می دهد و با فعال کردن این گزینه شما از طریق قسمت **File for Bitmap Based Overlay** و گزینه **Browse** مسیر عکستان را به آن میدهید.

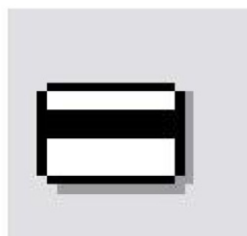
Predefined Selected Area Without Overlay: این قسمت از اجزای کاملی برای انواع کارتهای **P.V.C** از جمله کارتهای هوشمند تشکیل شده است .



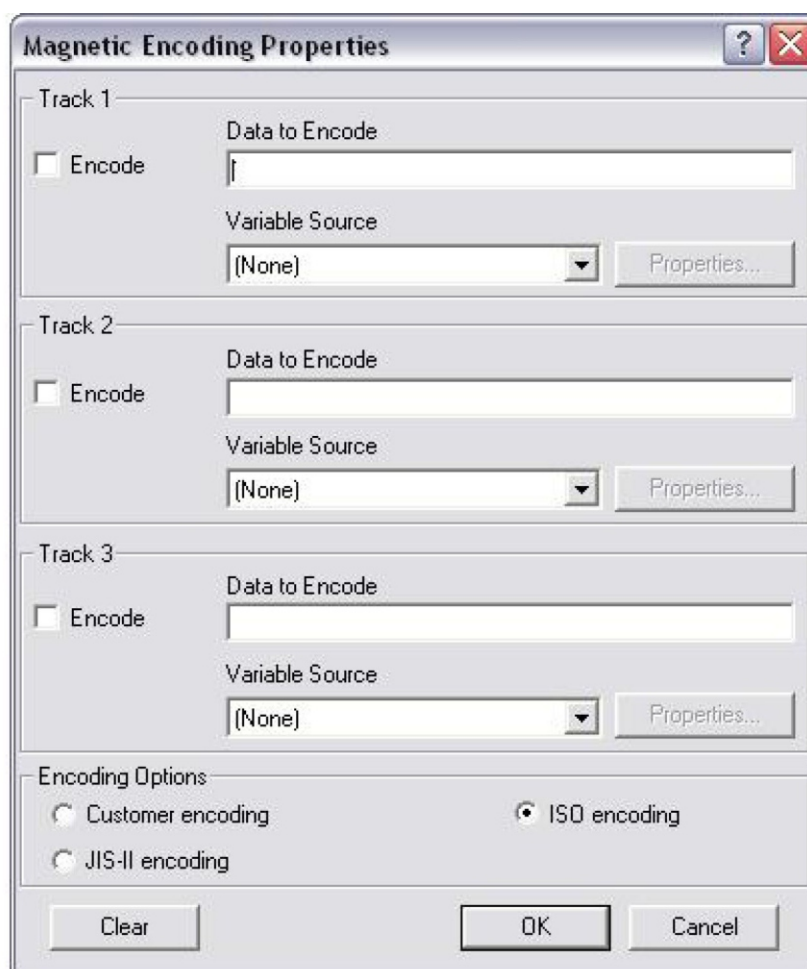
گزینه **Smart card ISO** محوطه چیپ مخصوص کارت های تحت استاندارد **ISO** را خالی می گذارد.
 گزینه **Smart card AFNOR** محوطه چیپ مخصوص کارتهای تحت استاندارد **AFNOR** را برایتان خالی می گذارد.
 گزینه **Magnetic Stripe** که محوطه مغناطیسی کارتهای مگنت را خالی می گذارد.

Auto Location Overlay: با انتخاب این گزینه شما در هنگام استفاده از کارتهایی که این نرم افزار آنرا شناسایی می کند مثل کارتهای هوشمند در حالت **Auto** قرار می دهید برای همزمان شدن چاپ لایه **Overlay** را بر روی کارت.

قسمت **Magnetic Encoder** که مربوط به کدینگ کارتهای مگنت می باشد و تمامی آپشن های لازم را برای کد کردن بطور جداگانه با این نرم افزار و کدینگ به همراه چاپ کارت انجام میدهد.



با انتخاب این گزینه پنجره به نام **Magnetic Encoder Perorates** میشود که دارای سه قسمت برای کد کردن در سه تراک مختلف است به همراه قابلیت خواندن از داده های دیتابیس



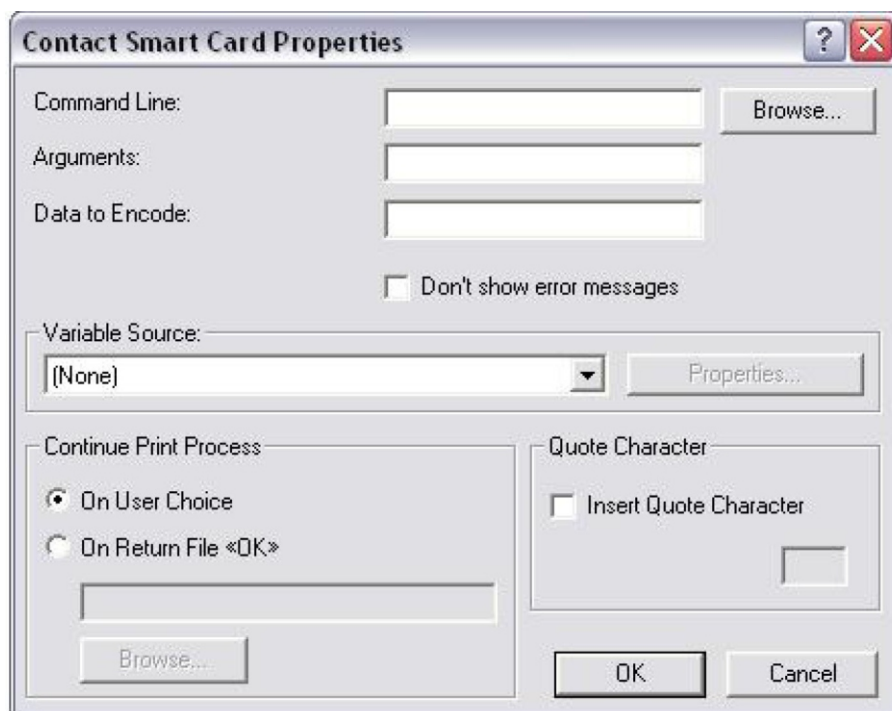
همچنین در قسمت **Encoding Option** که از سه گزینه تشکیل شده استانداردهای کدینگ مگنت را در انواع مختلف برای شما قرار می دهد.

نکته : در صورت کد کردن هر تراک کنار آن تراک تیک **Encode** را قرار دهید ضمناً شما زدن گزینه **Clear** تمامی اطلاعات را می توانید پاک نمایید.

قسمت **Contact Smart Card** که برای کدینگ و وارد کردن اطلاعات به کارتهای چیپ دار طراحی شده است با قابلیت تشخیص **Device** مربوطه انجام عملیات می کند.



با انتخاب گزینه فوق پنجره های برای شما گشوده می شود که از طریق آن مسیر برنامه **EXE** و **Command** های لازم برای این مبحث را به کار بگیرید.



Standard Toolbar (نوار ابزار استاندارد)

این نوار ابزار به شما برای سهولت در دسترس بودن یکسری از **Faction** ها در حین طراحی کمک می کند.



این نوار ابزار از گزینه های کپی کردن ، بریدن ، جانشینی به همراه پرینت گرفتن و **Duplicate** کردن ، عمل ذخیره کردن ، باز کردن ، ایجاد صفحه جدید ، جلو و عقب بردن عملیات و نشان دادن پشت و روی کارت طراحی شده را شامل میشود.

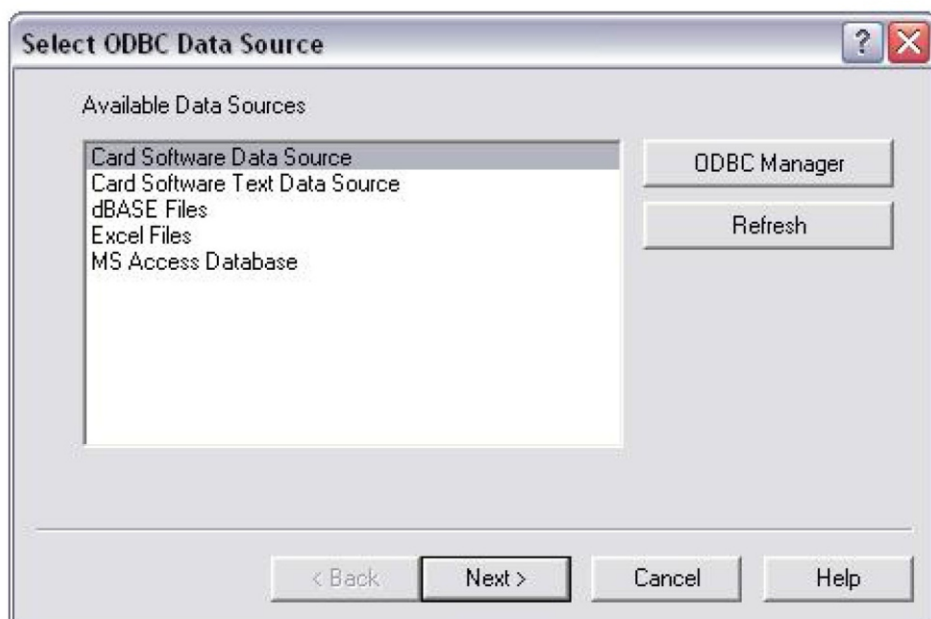
نوار ابزار دیتابیس برای استفاده از پایگاه داده های شخصی و داشتن اطلاعات زیاد برای چاپ می باشد که با این نوار ابزار شما چه دیتابیس داشته یا نداشته باشید می توانید چاپ و ورود اطلاعاتتان را بطور منظم برنامه ریزی کنید و در عمل چاپ زیاد بطور سری فعال باشید.



شما با انتخاب گزینه **Connect to database** اتصال به دیتابیس را انجام می دهید.



بعد از کلیک کردن بر روی این گزینه یک پنجره به نام **Select ODBC Data Source** باز می شود که از شما مسیر دیتابیس را می خواهد.



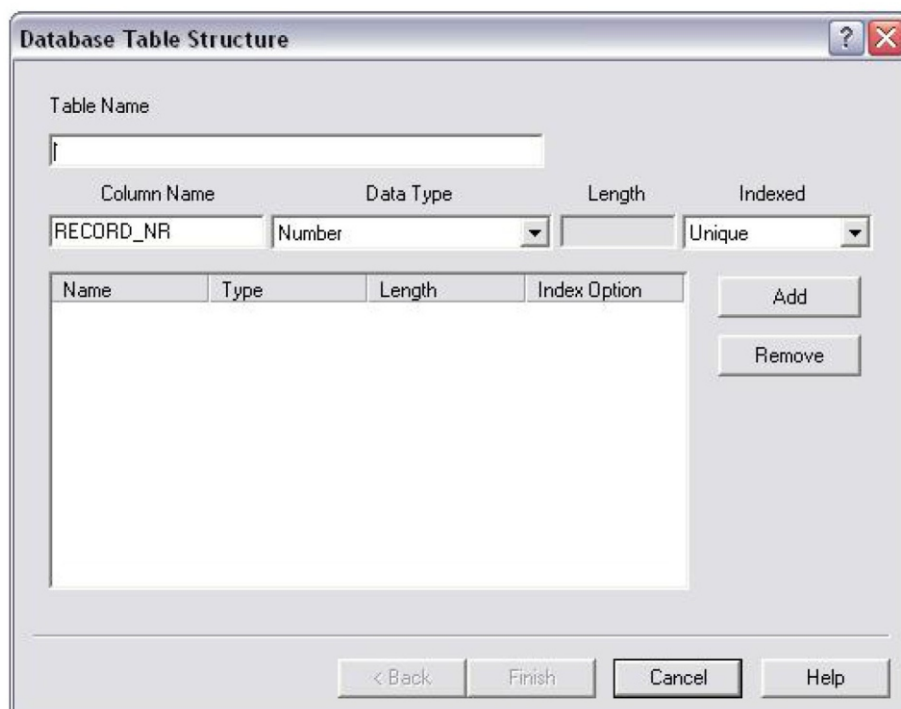
من پنجره دارای گزینه هایی می باشد برای اتصال به انواع دیتابیس که قبلا هم از این گزینه ها در بخش های Variable ابزار های مختلف استفاده کرده ایم .

مثال :

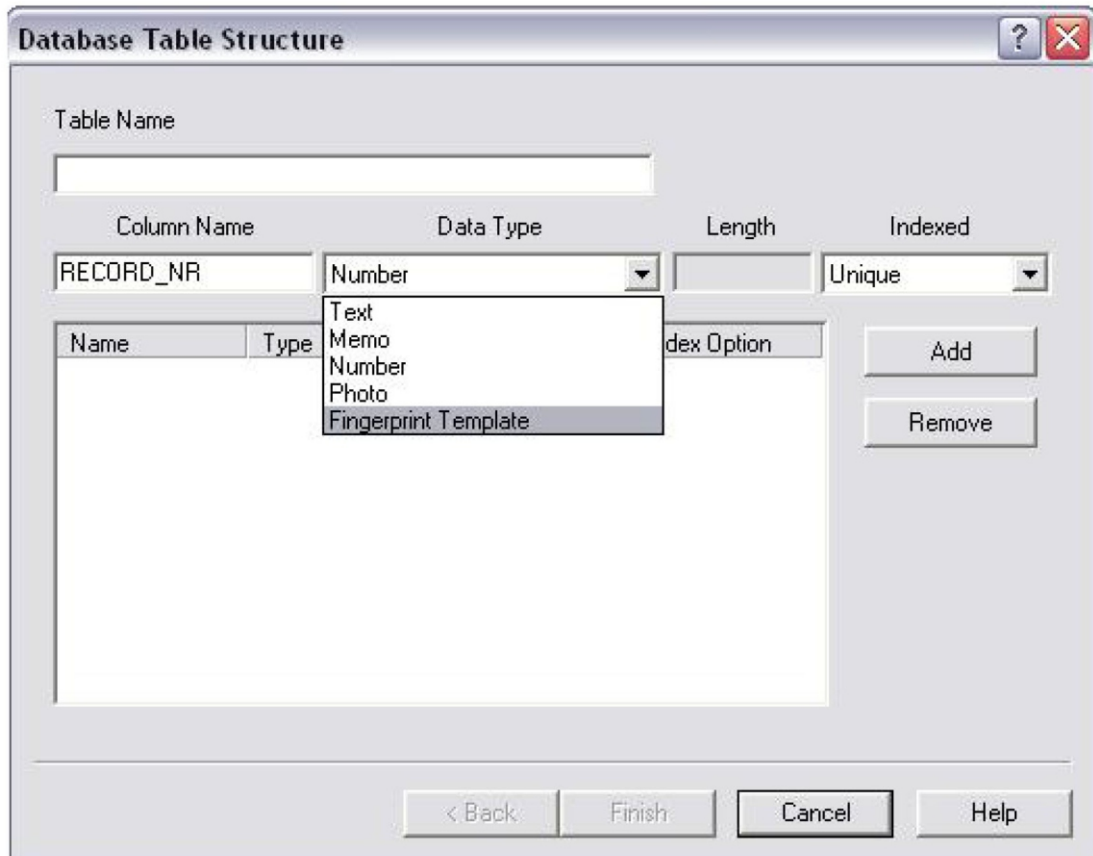
انتخاب گزینه dBASE Files و Next کردن پنجره ای باز می ود که شما می توانید یا یک دیتابیس جدید تعریف کنید بدون داشتن هر گونه برنامه دیتابیس از جمله SQL یا Access و غیره ویا می توانید از دیتابیس های قبلا تعریف شده توسط همین برنامه استفاده کنید.



رای ساختن یک جدول دیتابیس و وارد کردن اطلاعات به دیتابیس برنامه با زدن گزینه **New Table** پنجره های مطابق شکل زیر برای شما نمایش داده خواهد شد.



- در قسمت **Table Name** شما نام دیتابیس را مشخص می کنید
- سپس در قسمت **Column Name** شما نام رده مخصوص داده را در دیتابیس مشخص می کنید (مثلا رده نام یا نام خانوادگی)
- حال در قسمت **Data Type** شما از لیست باکس این قسمت نوع رده تعیین شده را مشخص میکنید .



- بستگی به انتخاب شما از قسمت **Data Type** در قسمت **Length** مقدار از شما یا خواسته می شود یا خیر
- و در قسمت **Indexed** شما مشخصه داده مخصوص آن رده را مشخص می کنید.
- بعد از تکمیل این قسمت ها با زدن گزینه **Add** یک رده به **Table** شما افزوده می شود.
- شما می توانید رده های زیادی را تعریف کرده و به آنها مقدار با **Type** های متفاوت دهید
- شما با استفاده از گزینه **Remove** رده های داده شده را نیز می توانید پاک کنید.
- بعد از دادن تمامی **Column** ها و تعریف جدولها با فشردن گزینه **Finish** کار در این مرحله به اتمام می رسد.

بعد از اتمام در کنار قسمت طراحی یا صفحه اصلی یک قسمت بعنوان کنسول ورود اطلاعات در اختیار تان قرار می گیرد. مطابق شکل پایین

The image shows a dialog box titled "Operations...". It contains three input fields: "NAME" (empty), "FAMILY" (empty), and "SERIAL" (containing the text "0.0").

نکته : تمام رده های ساخته شده را باید با ورود اطلاعات خودتان پر کنید و سپس با کلید **Enter** انرا ثبت کنید.

بعد از فشردن کلید **Enter** از شما طبق شکل پایین سئوالی می شود که ای داده شما چه گونه داده ای است که با گذشتن تیک مربوطه آنرا تایید می کنید.

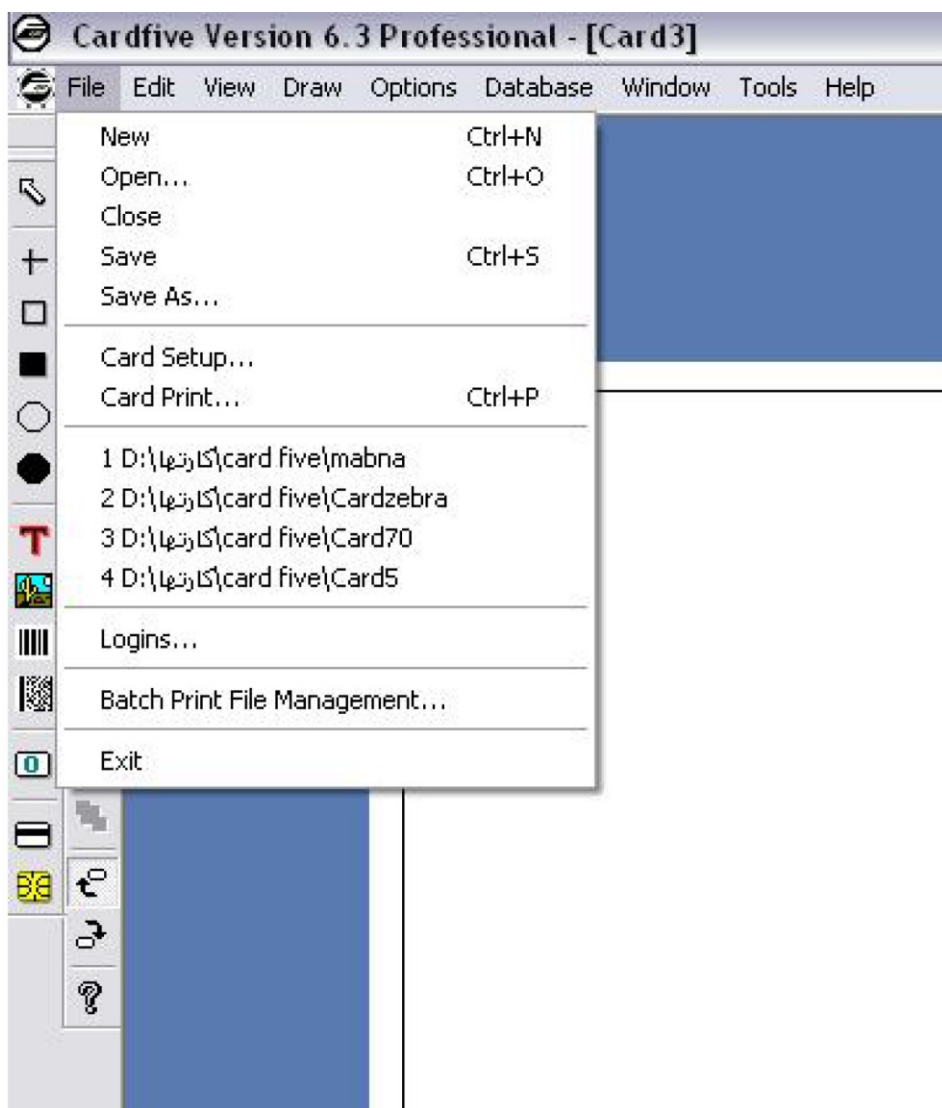
The image shows a dialog box titled "End of Fields". It has a section titled "Operations" with the following options:

- Image Acquisition
- Save
- Print
- New Record

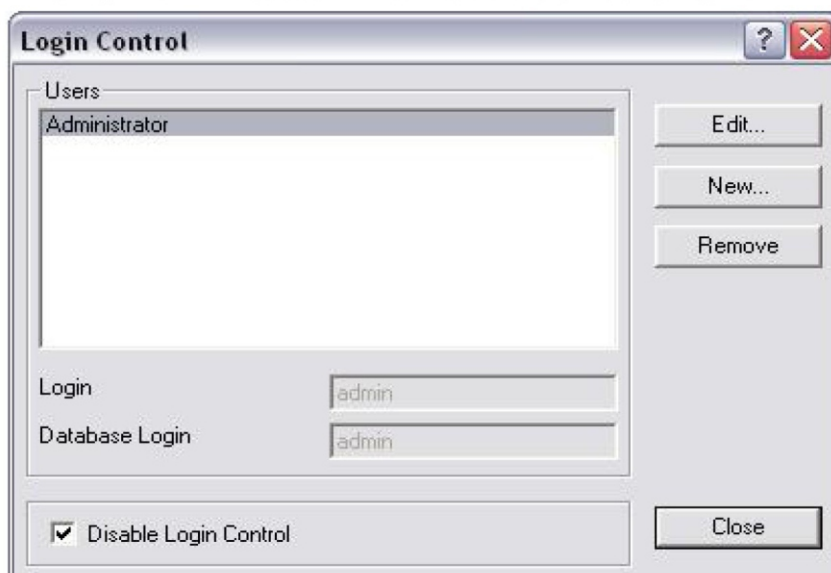
There is a "Properties..." button to the right of the "Image Acquisition" checkbox. At the bottom of the dialog are "OK", "Cancel", and "Close" buttons.

با گزاردن تیک **New Record** اطلاعات فوق که توسط شما وارد گردید را در دیتابیس ذخیره می کنید.

شما بجز نوار های ابزار که توضیح داده شد از منوی بالای صفحه طراحی است نیز می توانید استفاده کنید و شامل بیشتر گزینه های نوار های ابزاری است.



یکی از مهمترین گزینه های منوی این نرم افزار بخش **File** و گزینه **Logins** می باشد که به شما اجازه می دهد برای ورود به این برنامه با داشتن چندین کاربر محدودیت برای قسمتهای مختلف ایجاد کنید و یا در هنگام ورود از شما پسورد بخواهد. برای فعال کردن گزینه را انتخاب می کنید و یک پنجره برای تعریف کاربر برایتان گشوده می شود مطابق شکل



طبق شکل شما با کلیک بر روی گزینه **Edit** می توانید **User** های موجود را پسوردشان را تغییر دهید و با انتخاب گزینه **New** کاربر جدید تعریف کنید و با گزینه **Remove** کاربران یا **User** های ایجاد شده را پاک کنید.

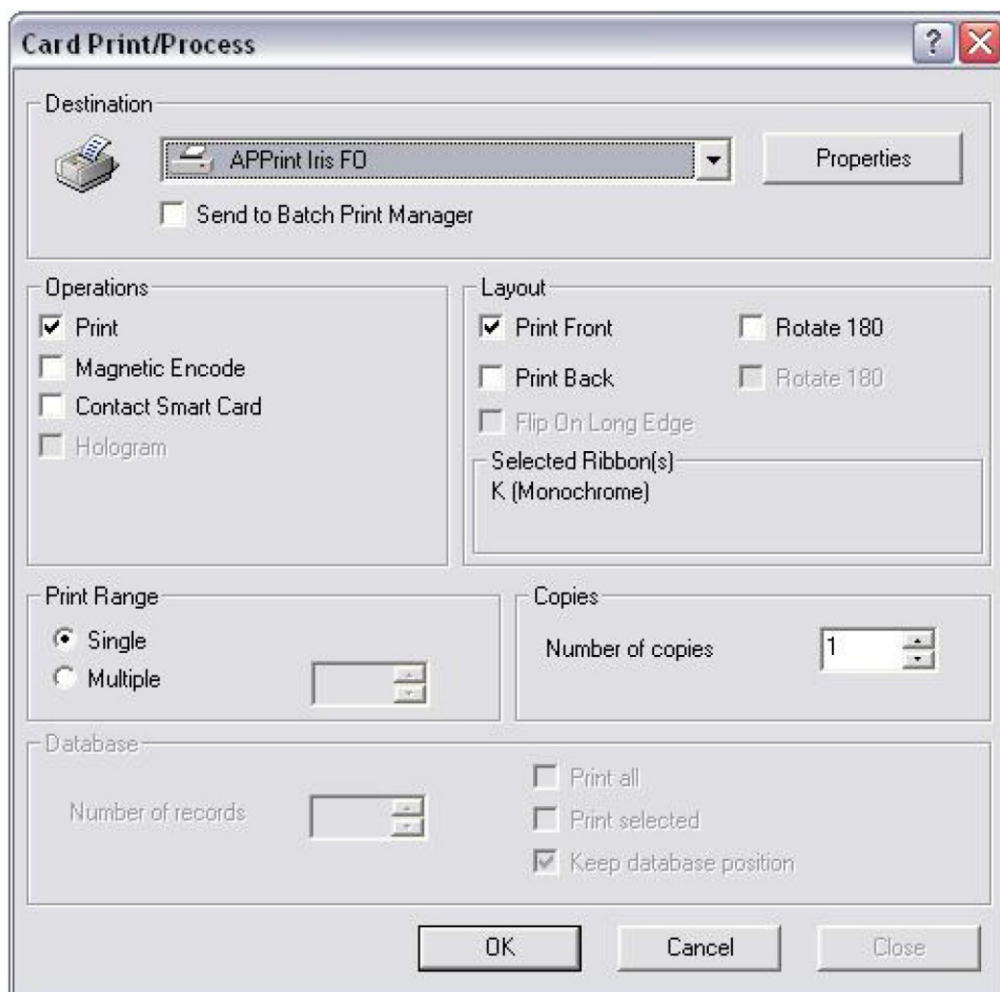
طبق شکل بالا همان طور که مشاهده می کنید هم برای ورود و هم برای اتصال به دیتابیس می توانید پسورد و کاربر ایجاد کنید و در قسمت **Permission** شما می توانید مجوز های خاص به کاربران خود بدهید .

گزینه ها

- گزینه اول : امکان کنترل مدیریت بخش ورود (همیشه برای کاربر ادمین باید باشد)
- گزینه دوم : مجوز برای طراحی کارت را دارا باشد.
- گزینه سوم : مجز برای چاپ گرفتن را داشته باشد.
- گزینه چهارم : مجوز تغییرات بر روی چاپ پرینتر را داشته باشد.
- گزینه پنجم : مجوز تغییر دادن اطلاعات دیتابیس را داشته باشد.

در منوی **File** گزینه **Batch Print File Management** نیز به شما این امکان را می دهد که **Job** که قبلا شما آنرا ذخیره کردهاید مجددا انتخاب و پرینت بگیرید.

در منوی **File** گزینه ای به نام **Card Print** امکان تعریف یکسری از تنظیمات را مطابق شکل زیر برای چاپ بر روی کارت به شما می دهد.



مطابق شکل بالا در قسمت **Destination** شما می توانید انواع کارت پرینتر را در لیست باکس این قسمت مشاهده کنید ، همچنین در قسمت **Operations** شما با انتخاب گزینه **Print** عمل پرینت را مورد استفاده قرار می دهید و با انتخاب گزینه **Magnetic Encode** عمل کدینگ بر روی کارت های مگنت را انجام می دهید و با انتخاب گزینه **Contact Smart Card** عمل انتقال اطلاعات بر روی کارتهای چیب دار را انجام می دهید و با استفاده از گزینه **Hologram** شما چاپ هولوگرام را بر روی کارتهای خود می توانید انجام دهید.

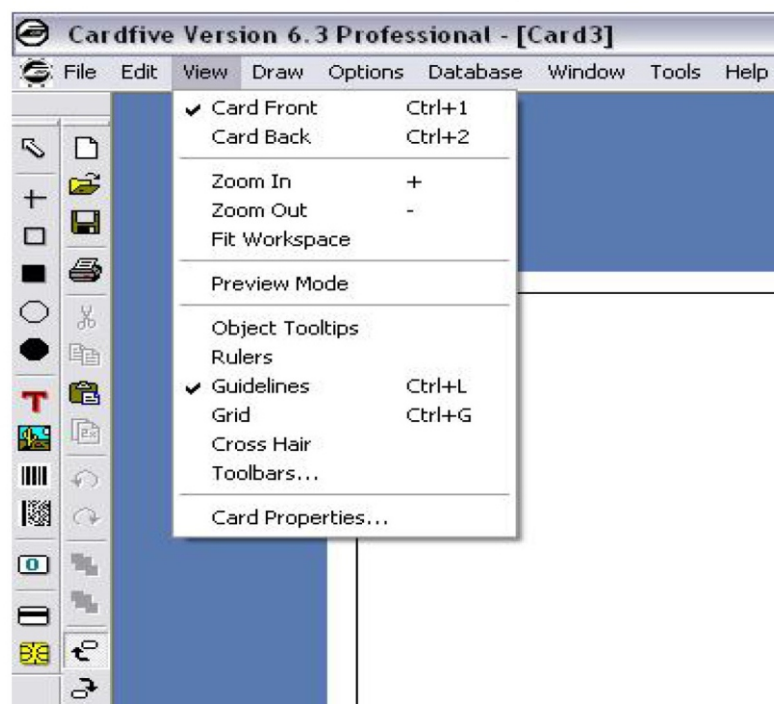
همچنین در قسمت **Layout** شما تعیین می کنید که پشت یا روی کارت را پرینت بگیرد و یا در همین قسمت شما قسمتی به نام **Selected Ribbon** دارید که نوع ریبون مورد استفاده را به شما نشان میدهد. در قسمت **Copies** شما تعداد تکرار پرینت را مشخص می نمایید و در قسمت **Database** شما پرینتی که از داده های دیتابیس خود دارید را تنظیم می کنید.

در منوی **File** شما یک قسمت به نام **Card Setup** دارید که با انتخاب آن پنجره ای مطابق شکل پایین برایتان باز می شود.



که شما با استفاده از این قسمت **Portrait** یا **Landscape** بودن کارتتان را تعیین میکنید یا سایز کارتتان اگر دارای استاندارد خاصی است را نیز در قسمت **Card Size** مشخص می کنید و با کلیک برروی گزینه **Print Self-test** شما پرینتر مورد نظر را تست میکنید که آماده چاپ می باشد یا خیر.

یکی از مهمترین قسمت هایی که شما در منوی های بالا مشاهده می کنید قسمت **View** می باشد که گزینه های مختلفی دارد.



- شما در این قسمت متوانید از گزینه های **Card Front** و **Card Back** زمینه طراحی را مشخص کنید .

- با استفاده از گزینه های **Zoom In** ، **Zoom out** شما صفحه طراحی را کوچک و بزرگ می کنید. و با گزینه **Fit Workspace** صفحه را به اندازه لازم برایتان فیت می کند.

- گزینه **Preview Mode** برای نشان دادن طراحی که جهت چاپ انجام میشود مورد استفاده قرار می گیرد.

- گزینه **Object Tooltips** نشانگر این است که اسم **Object** های تمامی قسمت ها را با گرفتن موس برروی آنها به شما نشان می دهد.

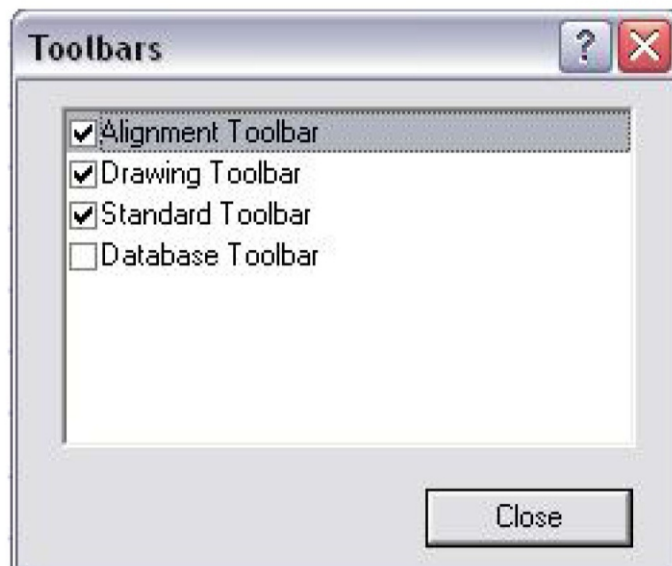
- گزینه **Rulers** برای شما در دوطرف صفحه طراحی بصورت عمودی و افقی یک خط کش برای اندازه دار شدن طرح ایجاد می کند.

- گزینه **Guidelines** منطقه مورد طراحی را که بصورت مستطیل باید باشد به صورت خطوط متقاطع به شما نشان می دهد.

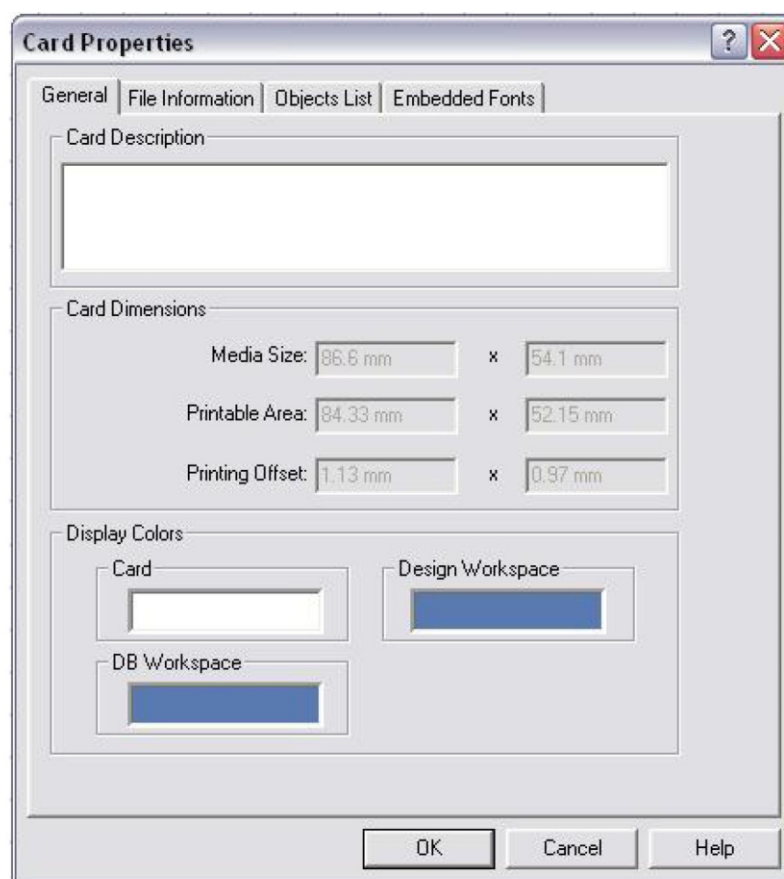
- گزینه **Grid** صفحه مورد طراحی را بصورت صفحه نموداری و چهار خانه نمایش می دهد.

- گزینه **Cross Hair** به نشانگر موس شما یک تقاطعی از دو خط می دهد که با حرکت برروی صفحه به همراه نشانگر حرکت می کند.

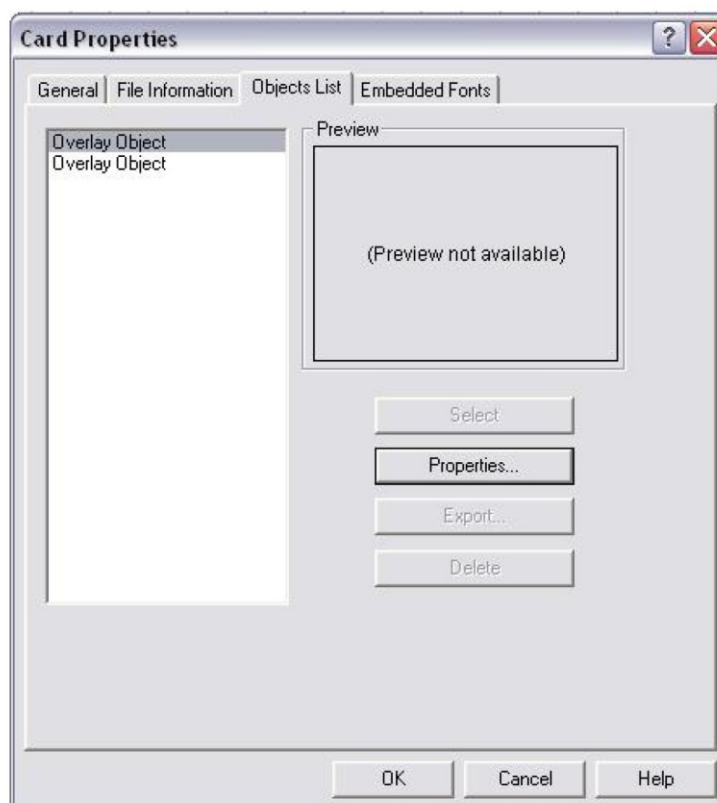
- گزینه **Toolbars** نیز پنجره ای در اختیار شما قرار می دهد تا منو های ابزار را در صفحه قرار دهید مطابق شکل



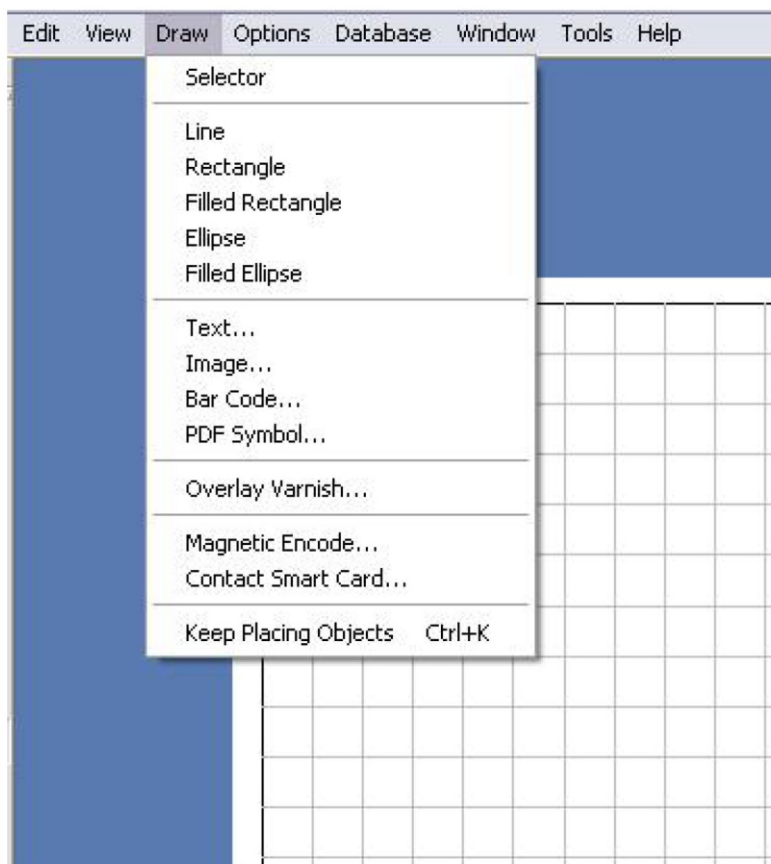
- با انتخاب گزینه **Card properties** پنجره ای برای شما جهت تنظیم صفحه طراحی و یکسری از اطلاعات کارت مورد چاپ را به شما می دهد.



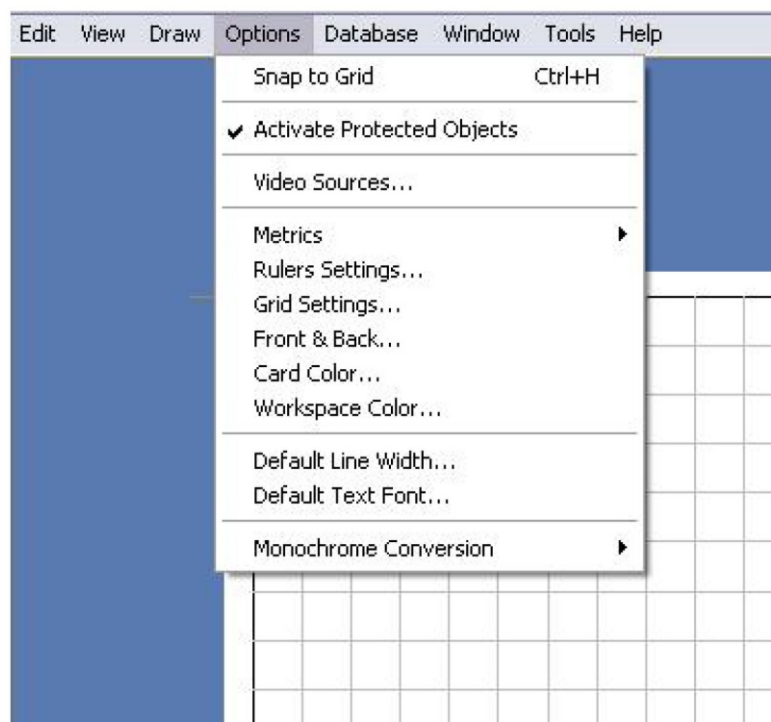
شما در این قسمت می توانید رنگ پشت زمینه صفحه تان تغییر بدهید در تب **General** و قسمت **Display Description** همچنین در تب **Object List** شما طرحی را که برای قسمت **Overlay Varnish** تعیین کردید را بر پشت و روی کارت تنظیم می کنید تا در چه قسمتی لایه اورلی چاپ بشود.



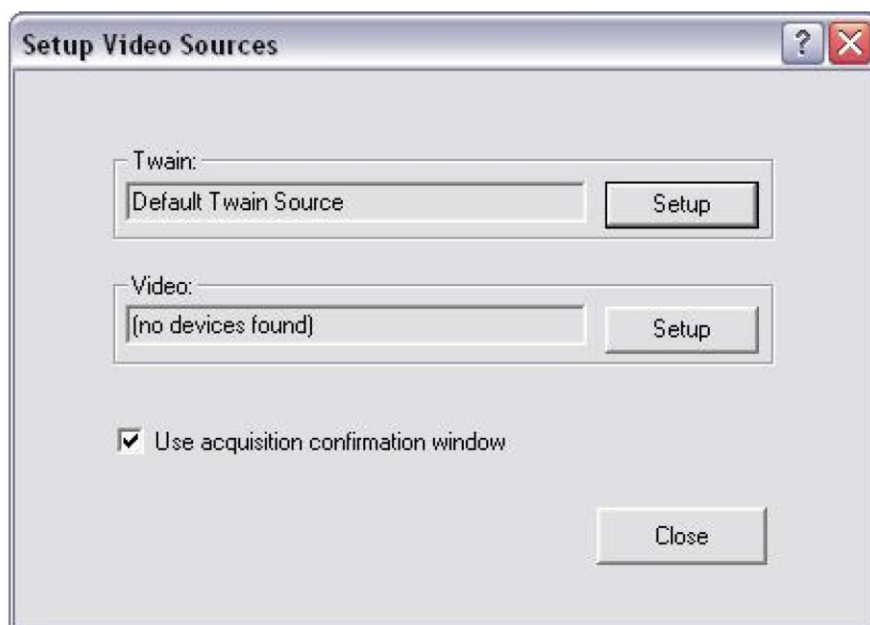
در منوی **Draw** شما تمامی مواردی که در ابزار طراحی داشته اید می توانید در این بخش ببینید.



در منوی **Option** شما گزینه هایی برای تنظیمات کلی در این نرم افزار را دارید.



- از گزینه **Snap to Grid** برای تنظیم صفحه چهار خانه ای که بصورت مختصات در پشت صفحه قرار گرفته استفاده می شود.
- گزینه **Activate Protected Object** برای فعال کردن گزینه های برنامه استفاده می شود.
- **Video Sources** برای تنظیم ورودی فایل های تصویری به برنامه می باشد.



- گزینه **Metrics** که برای تنظیم نشانگر خط کش مختصاتی صفحه طراحی می باشد از دو قسمت تشکیل شده :

Milimeter •

Inch •

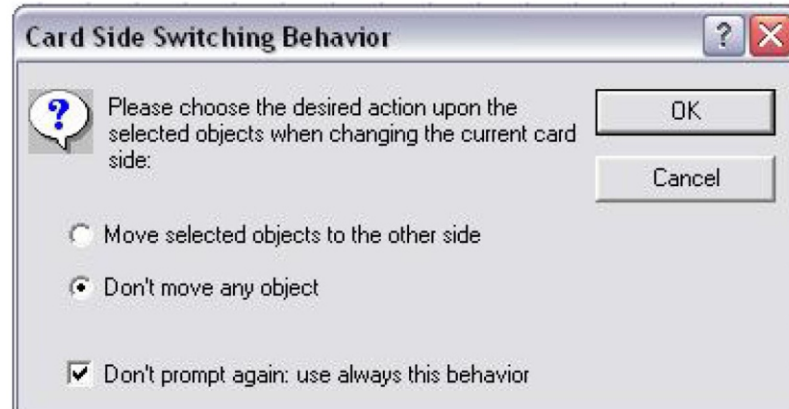
- گزینه **Rulers Settings** که با انتخاب گزینه آن پنجره ای باز می شود که دارای دو تیک می باشد



تیک اول نشانگر آن است که شما آیا خواستار این هستید که خط کش مختصاتی در صفحه طراحی شما باشد یا خیر

تیک دوم نشانگر این است که خطکش بصورت میلیمتریک یا اینچی نشان داده بشود یا خیر

- گزینه **Front & Back** که با گشودن پنجره آن شما می توانید تعیین کنید که **Object** های صفحه طراحی به پفحه پشت کارت منتقل بشود با عمل انتقال **View** صفحه طراحی یا خیر



شما اگر **Move** را انتخاب کنید تمامی **Object** های ایجاد شده بر روی صفحه **Front** به صفحه **Back** منتقل می شود و برعکس و با انتخاب گزینه **Don't move any Object** شما انتقالی انجام نمی دهید.

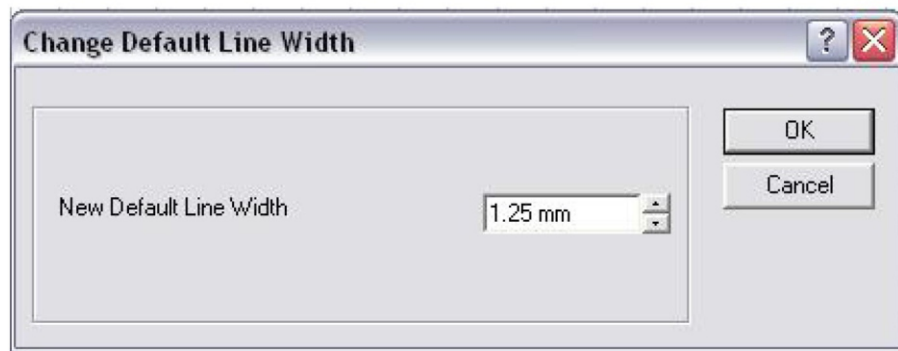
- نکته : با گذاردن تیک **Don't prompt again : use always this behavior** شما هر کدام از تیک ها را انتخاب کرده باشید همان **Action** بطور خودکار و همیشگی انجام میشود و با نگذاردن تیک موجود هر بار که صفحه جلو یا پشت کارت را که طراحی کرده اید بخواهید ببینید این پنجره برای شما نمایش داده میشود.



گزینه **Card Color** برای انتخاب رنگ صفحه طراحی شما می باشد که کاملاً رنگ زمینه را تغییر می دهد.

- گزینه **Workspace Color** نیز پنجره شبیه به شکل بالا را برایتان نمایش می دهد که شما با استفاده از آن رنگ پشت زمینه نرم افزار را طراحی می کنید.

- گزینه **Default Line width** که یک اندازه ثابتی را شما برای قطر را برای ابزار خط تعیین می کنید.



- گزینه **Default Text Font** که شما یک فونت ثابت را برای ابزار نوشتار در نرم افزار تعریف می کنید.

• منوی **Data base** تمام موارد در بخش پایگاه داده های این نرم افزار توضیح داده شده و گزینه خاصی وجود ندارد.

• منوی **Windows** نیز گزینه خاصی ندارد و برای نشان دادن صفحه طراحی به شما قابلیت نشان دادن در حالت های **Tile** , **Arrange Icons** , **Cascade** را دارد.

• منوی **Tools** نیز دارای یک گزینه می باشد و آن پنجره های برای شناسایی تست سخت افزار **Contactless** می باشد.